

# ČESKÝ SVAZ VODNÍHO PÓLA



## Pravidla vodního póla FINA 2013-2017

pracovní verze pro potřeby ČSV

## Obsah

Obsah 2

VP 1 HŘIŠTĚ A JEHO VYBAVENÍ.....	4
VP 2 BRANKY.....	5
VP 3 MÍČ.....	5
VP 4 ČEPIČKY.....	6
VP 5 DRUŽSTVA A NÁHRADNÍCI .....	6
VP 6 SBOR ROZHODČÍCH .....	7
VP 7 ROZHODČÍ .....	8
VP 8 BRANKOVÍ ROZHODČÍ .....	9
VP 9 ČASOMĚŘIČI .....	9
VP 10 ZAPISOVATELÉ .....	9
VP 11 HRACÍ DOBA .....	10
VP 12 ODDECHOVÉ ČASY.....	11
VP 13 ZAHÁJENÍ HRY.....	12
VP 14 DOSAŽENÍ BRANKY .....	12
VP 15 ZNOVUZAHÁJENÍ HRY PO VSTŘELNÍ BRANKY.....	13
VP 16 HOD Z BRANKY .....	13
VP 17 ROHOVÉ HODY .....	14
VP 18 NEUTRÁLNÍ HOD.....	14
VP 19 VOLNÝ HOD .....	15
VP 20 OBYČEJNÉ CHYBY.....	15
VP 21 HRUBÉ CHYBY TRESTANÉ VYLOUČENÍM .....	18
VP 22 HRUBÉ CHYBY TRESTANÉ POKUTOVÝM HODEM .....	24
VP 23 POKUTOVÉ HODY .....	25
VP 24 OSOBNÍ CHYBY .....	26
VP 25 NEHODA, ZRANĚNÍ A NEMOC .....	26

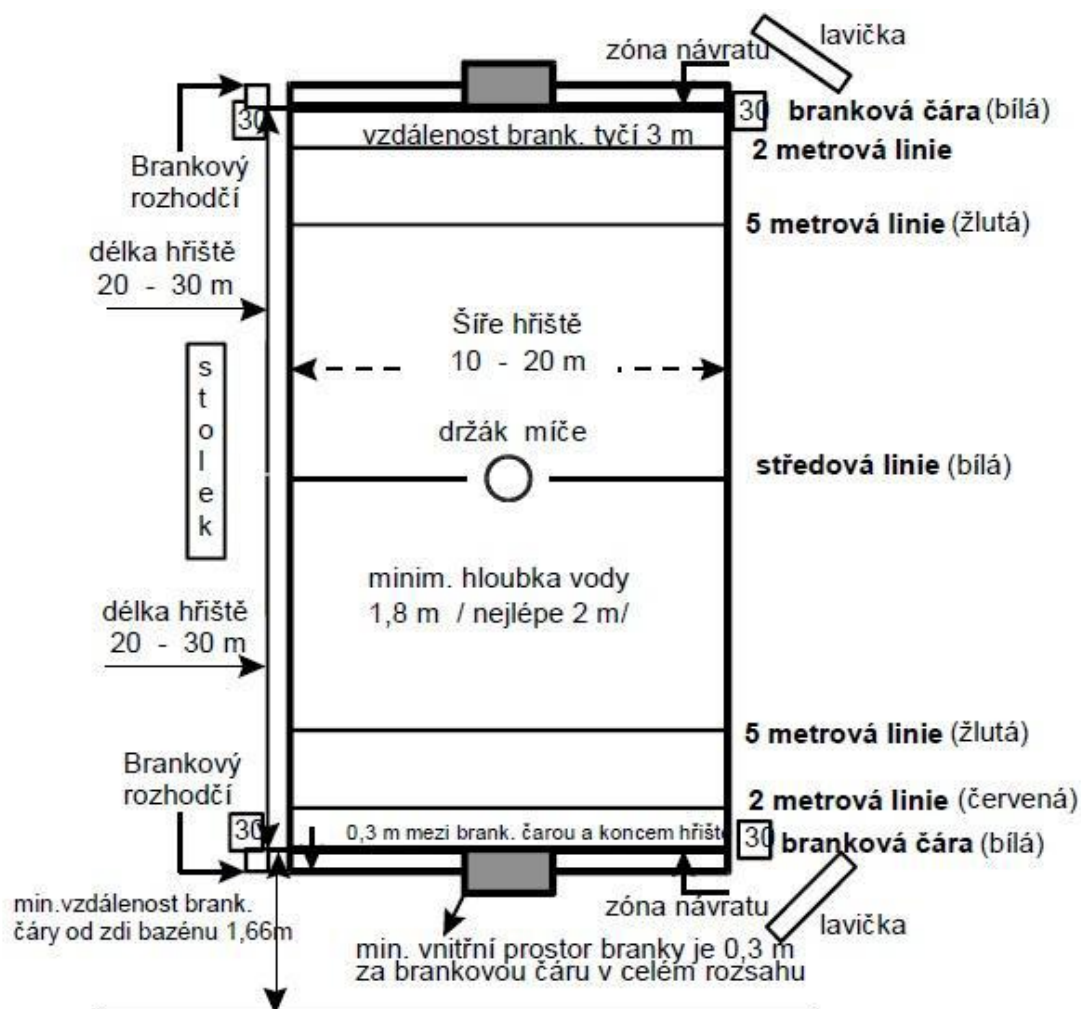
PŘÍLOHA A - INSTRUKCE PRO ŘÍZENÍ UTKÁNÍ DVĚMA ROZHODČÍMI.....	28
PŘÍLOHA B – SIGNÁLY POUŽÍVANÉ ROZHODČÍMI .....	30

KONCEPT

## VP 1 HŘIŠTĚ A JEHO VYBAVENÍ

**VP 1.1** Pořadatelé jsou zodpovědní za správné rozměry, označení hrací plochy a musí zabezpečit všechna předepsaná zařízení a vybavení.

**VP 1.2** Uspořádání a označení hrací plochy pro utkání řízeném dvěma rozhodčími musí být shodné s následujícím nákresem.



**VP 1.3** Při utkání, které je řízeno jedním rozhodčím, je tento rozhodčí povinen řídit utkání z té strany, na které je stolek rozhodčích. Brankoví rozhodčí se musí nacházet na opačné straně.

**VP 1.4** Vzdálenost mezi brankovými čarami nesmí být menší než 20 metrů a větší než 30 metrů pro utkání mužů. Pro utkání žen nesmí být vzdálenost mezi brankovými čarami menší než 20 metrů a větší než 25 metrů. Šířka hřiště nesmí být menší než 10 metrů a větší než 20 metrů. Ohraničení hřiště má být na každé straně 0,30 metru za brankovou čarou.

**VP 1.5** Pro soutěže FINA musí být rozměry hrací plochy, hloubka vody, teplota a intenzita osvětlení v souladu s hodnotami stanovenými podle FR 7.2, FR 7.3, FR 7.4 a FR 8.3.

**VP 1.6** Obě strany hrací plochy musí být opatřeny následujícími zřetelnými značkami, a to následovně:

bílé barvy - branková a středová čára,

červené barvy - 2 metry od brankových čar,

žluté barvy - 5 metrů od brankových čar

Strany hrací plochy od brankové čáry k linii 2 metrů musí být označeny červeně, od dvoumetrové linie k linii 5 metrů musí být označeny žlutě a od pětimetrové linie ke středové čáře musí být označeny zeleně.

**VP 1.7** Zóna návratu musí být na obou koncích hrací plochy, na straně naproti stolku rozhodčích, označena červenou značkou a to 2 metry od rohu hrací plochy.

**VP 1.8** Rozhodčí musí mít dostatečný prostor pro pohyb podél celé hrací plochy. Brankoví rozhodčí musí mít zase dostatečný prostor u brankových čar.

**VP 1.9** Zapisovatel u stolku rozhodčích musí být vybaven samostatnými praporky: v červené, žluté, bílé a modré barvě o rozměrech 0,35 metru x 0,20 metru.

## **VP 2 BRANKY**

**VP 2.1** Na obou brankových čarách, ve stejné vzdálenosti od bočních stran a nejméně 0,30 metru od konce hrací plochy, musí být umístěny dvě brankové tyče a břevno o šířce 0,075 metru, spojené do pevné obdélníkové konstrukce, otočené směrem do hrací plochy a natřené na bílo.

**VP 2.2** Vnitřní strany brankových tyčí musí být od sebe vzdáleny 3 metry. Pokud je hloubka vody 1,50 metru a více, musí být spodní okraj břevna 0,90 metru nad hladinou vody. Pokud je hloubka vody méně než 1,50 metru, musí být spodní okraj břevna 2,40 metry ode dna bazénu.

**VP 2.3** Na brankových tyčích a břevnu musí být pevně upevněna pružná síť, ohraničující celý brankový prostor, přičemž ke kostře branky musí být připevněna tak, aby všude uvnitř brankové plochy vytvářela volný prostor alespoň 0,30 metru za brankovou čarou.

## **VP 3 MÍČ**

**VP 3.1** Míč musí být kulatý a musí mít vzduchovou komoru se samouzavíracím ventilem. Musí být vodotěsný, bez vnějšího vázání a nesmí být natřen na povrchu mazivem nebo podobnou látkou.

**VP 3.2** Hmotnost míče nesmí být menší než 400 gramů a větší než 450 gramů.

**VP 3.3** Pro utkání mužů nesmí být obvod míče menší než 0,68 metru a větší než 0,71 metru a tlak v míči musí být 90 - 97 kilo Pascalů (13-14 liber na čtvereční palec).

**VP 3.4** Pro utkání žen nesmí být obvod míče menší než 0,65 metru a větší než 0,67 metru a tlak v míči musí být 83 - 90 kilo Pascalů (12-13 liber na čtvereční palec).

#### **VP 4 ČEPIČKY**

**VP 4.1** Čepičky musí být kontrastní barvy, odlišné od jednobarevné červené, kterou schvalují rozhodčí. Čepičky musí být rovněž kontrastní i vůči barvě míče. Rozhodčí může požádat družstvo, aby použilo bílé nebo modré čepičky. Brankáři musí mít červené čepičky. Čepičky musí být upevněny pod bradou. Pokud hráč ztratí čepičku během hry, musí si ji nasadit při nejbližším vhodném přerušení hry, kdy má jeho družstvo v držení míč. Čepičky musí být nasazeny během celého utkání.

**VP 4.2** Čepičky musí mít přizpůsobivé chrániče uší, které musí být stejné barvy jako čepičky družstva, kromě brankářů, kteří mohou mít červené chrániče.

**VP 4.3** Čepičky musí být po obou stranách očíslované čísly vysokými 0,10 metru. Brankář musí mít čepičku s číslem 1 a ostatní čepičky musí být očíslovány 2 až 13. Náhradní brankář musí mít červenou čepičku s číslem 13. Hráč nesmí během utkání vyměnit číslo čepičky, kromě případů povolených rozhodčím a oznámených zapisovateli.

**VP 4.4** Čepičky pro mezistátní utkání musí mít vpředu mezinárodní trojmístný kód státu a mohou mít státní vlaječku. Výška kódu státu musí být alespoň 0,04 metru.

#### **VP 5 DRUŽSTVA A NÁHRADNÍCI**

**VP 5.1** Každé družstvo se skládá z maximálně třinácti hráčů; jedenáct hráčů do pole a dva brankáři. Družstvo zahajuje hru s nejméně 7 hráči, z nichž jeden musí být brankář a musí mít nasazenou brankářskou čepičku. Družstvo může mít nejvíce pět náhradníků, kteří mohou střídat hráče v poli a jednoho náhradníka brankáře, který může střídat jen brankáře. Družstvo hrající s méně než 7 hráči nemusí mít brankáře.

**VP 5.2** Všichni, momentálně nehrající hráči, včetně funkcionářů s výjimkou hlavního trenéra, musí sedět na lavičce svého družstva a po zahájení hry se nesmí pohybovat mimo ní s výjimkou přestávek mezi částmi hry nebo během oddechových časů. Hlavní trenér útočícího družstva se může pohybovat k linii 5 metrů. Družstva si mění strany a lavičky v polovině utkání. Obě lavičky družstev musí být umístěny na straně proti stolku rozhodčích.

**VP 5.3** Kapitáni musí být hrajícími členy příslušných družstev a jsou zodpovědní za dobré chování a disciplinovanost svých družstev.

**VP 5.4** Hráči musí mít neprůhledné plavky nebo plavky se oddělenou spodní částí. Před zapojením se do hry musí odstranit všechny předměty, které by mohly způsobit zranění.

**VP 5.5** Hráči nesmí být natřeni mastí, olejem nebo podobnou látkou. Pokud rozhodčí zjistí před zahájením utkání, že hráč má na sobě látku, která nesmí být použita, musí nařídit její okamžité odstranění. Toto ale nesmí být důvod odkladu začátku utkání. Pokud se na přestupek přišlo až po

začátku utkání, pak hráč, který se provinil, musí být vyloučen do konce utkání, a náhradník může okamžitě nastoupit do hrací plochy ze zóny návratu u své vlastní brankové čáry.

**VP 5.6** Hráč může být vystřídán kdykoliv během utkání, a to opuštěním hrací plochy v zóně návratu u své vlastní brankové čáry. Náhradník může vstoupit do hrací plochy ze zóny návratu, jakmile se hráč viditelně vynoří nad hladinu vody v zóně návratu. **Pokud je střídán brankář podle tohoto Pravidla, musí být střídán náhradním brankářem.** Podle tohoto Pravidla se nesmí provést žádné střídání v době mezi nařízením pokutového hodu a jeho provedením, kromě oddechového času.

*Poznámka: Pokud brankář a náhradní brankář nejsou oprávněni hrát nebo se účastnit hry, pak družstvo hrající se sedmi hráči, musí hrát s alternativním brankářem, který musí mít brankářskou čepičku.*

**VP 5.7** Náhradník může vstoupit do hrací plochy z libovolného místa:

- a) během přestávky mezi částmi hry,
- b) po dosažení branky,
- c) během oddechového času,
- d) z důvodu nahrazení hráče, který krvácí nebo je zraněn.

**VP 5.8** Náhradník musí být připraven vystřídat hráče bez zdržování. Pokud není připraven, hra musí pokračovat bez náhradníka. Ten může vstoupit do hry kdykoli v průběhu hry ze zóny návratu u vlastní brankové čáry.

**VP 5.9** Brankář, který byl vystřídán náhradníkem, **nemůže hrát na jiné pozici, kromě brankáře.**

**VP 5.10** Pokud musí brankář opustit utkání ze zdravotních důvodů, rozhodčí musí povolit okamžité střídání **náhradním brankářem.**

## **VP 6 SBOR ROZHODČÍCH**

**VP 6.1** Sbor rozhodčích při soutěžích FINA se skládá ze dvou rozhodčích, dvou brankových rozhodčích, časoměřičů a zapisovatelů, každý s následujícími právy a povinnostmi. Takovýto sbor rozhodčích by měl být, pokud je to možné, i na ostatní soutěže, s výjimkou soutěží řízených dvěma rozhodčími bez brankových rozhodčích, kdy rozhodčí musí převzít povinnosti (kromě výkonu speciálních signálů) brankových rozhodčích stanovených ve VP 8.2.

*Poznámka: V závislosti na stupni důležitosti, mohou zápasy řídit týmy čtyř až osmi funkcionářů v následujícím složení:*

a) *Rozhodčí a brankoví rozhodčí:*

*Dva rozhodčí a dva brankoví rozhodčí nebo dva rozhodčí bez brankových rozhodčích; nebo jeden rozhodčí a dva brankoví rozhodčí.*

b) *Časoměřiči a zapisovatelé:*

- *S jedním časoměřičem a jedním zapisovatelem:*

*Časoměřič musí měřit čas souvislého držení míče každým družstvem, v souladu s VP 20.16. Zapisovatel musí měřit čistý čas hry, oddechové časy a přestávky mezi částmi hry,*

vést zápis o utkání jak je stanoveno v VP 10.1 a musí také zaznamenávat příslušné časy vyloučení hráčů v souladu s Pravidly.

- *Se dvěma časoměřiči a jedním zapisovatelem:*  
První časoměřič musí měřit čistý čas hry, oddechové časy a přestávky mezi částmi hry. Druhý časoměřič musí měřit čas souvislého držení míče každým družstvem, v souladu s VP 20.15. Zapisovatel musí vést zápis o utkání a vykonávat všechny ostatní povinnosti stanovené v VP 10.1.
- *Se dvěma časoměřiči a dvěma zapisovateli:*  
První časoměřič musí měřit čistý čas hry, oddechové časy a přestávky mezi částmi hry. Druhý časoměřič musí měřit čas souvislého držení míče každým družstvem v souladu s VP 20.16. První zapisovatel musí vést zápis o utkání, jak je stanoveno ve VP 10.1 (a). Druhý zapisovatel musí plnit povinnosti stanovené v VP 10.1 (b), (c) a (d) spojené s nesprávným návratem vyloučených hráčů, nesprávným vstupem náhradníků, vyloučením hráčů a třetími osobními chybami.

## **VP 7 ROZHODČÍ**

**VP 7.1** Rozhodčí musí mít nad hrou absolutní kontrolu. Jejich pravomoc vůči hráčům musí být efektivní po celou dobu, kdy jsou s hráči v prostorách plovárny. Všechna rozhodnutí rozhodčích musí být konečná a jejich výklad Pravidel musí být během hry respektován. Rozhodčí nesmí v průběhu hry a v jakékoliv situaci vytvářet žádné předpoklady místo faktů, ale to co sledují, musí interpretovat podle svých nejlepších schopností.

**VP 7.2** Rozhodčí musí zapískat při zahájení hry, při znovuzahájení hry, při signalizaci dosažení branky, rohových hodů (ať už signalizovaných brankovým rozhodčím nebo ne), neutrálních hodů, hodu z branky a při porušení Pravidel. Rozhodčí může změnit své rozhodnutí, pokud tak učiní dříve, než je míč vrácen zpět do hry.

**VP 7.3** Rozhodčí má pravomoc odpískat či neodpískat obyčejnou chybu, hrubou chybu trestanou vyloučením nebo hrubou chybu trestanou pokutovým hodem v závislosti na tom, zda-li rozhodnutí bude výhodou pro útočící tým. Rozhodčí musí rozhodnout ve prospěch útočícího družstva a neodpískají chybu, pokud by, podle jejich názoru, přerušení hry bylo výhodou pro provinivší se družstvo.

*Poznámka: Rozhodčí musí uplatnit tento princip v plném rozsahu.*

**VP 7.4** Rozhodčí má právo vyloučit ze hry kteréhokoliv hráče, v souladu s příslušným Pravidlem a ukončit utkání, pokud hráč odmítne opustit vodu, když mu to bylo nařízeno.

**VP 7.5** Rozhodčí má právo vykázat z prostoru plovárny kteréhokoliv hráče, náhradníka, diváka nebo funkcionáře, jehož chování brání rozhodčím ve správném a nestranném výkonu jejich povinností.

**VP 7.6** Rozhodčí má právo kdykoliv ukončit utkání, pokud podle jeho názoru brání řádnému dohrání utkání chování hráčů, diváků nebo jiné okolnosti. Pokud musí být utkání ukončeno, rozhodčí musí podat zprávu příslušné řídicí složce.



## **VP 8 BRANKOVÍ ROZHODČÍ**

**VP 8.1** Brankoví rozhodčí musí být umístěni na obou brankových čarách hrací plochy, na stejné straně jako je stolec rozhodčích.

**VP 8.2** Brankoví rozhodčí jsou povinni signalizovat:

- a) signalizovat zvednutím ruky (vzpažením jedné ruky), že hráči jsou správně rozmístěni na své brankové čáře na začátku každé čtvrtiny,
- b) signalizovat zvednutím obou rukou (vzpažením) nesprávný start nebo opakovaný start,
- c) signalizovat upažením jedné ruky ve směru útoku nebo volným hodem od branky,
- d) signalizovat upažením jedné ruky ve směru útoku pro rohový hod,
- e) signalizovat zvednutím a následným překřížením obou rukou dosažení branky,
- f) signalizovat zvednutím obou rukou nesprávný návrat vyloučeného hráče, nebo nesprávný vstup náhradníka.

**VP 8.3** Každý brankový rozhodčí musí mít náhradní míče, a pokud se původní míč dostane mimo hřiště, brankový rozhodčí musí okamžitě hodit nový míč brankáři (při hodu z branky), nejbližšímu hráči útočícího družstva (při rohovém hodu) nebo jinak podle pokynů rozhodčího.

## **VP 9 ČASOMĚŘIČI**

**VP 9.1** Časoměřiči jsou povinni:

- a) měřit stanovený čistý čas hry, oddechový čas a dobu přestávek mezi částmi hry,
- b) měřit čas souvislého držení míče každým družstvem,
- c) měřit čas vyloučení hráčů vyloučených ze hry v souladu s Pravidly, spolu s časem návratu do hry těchto hráčů nebo jejich náhradníků,
- d) slyšitelně oznámit začátek poslední minuty utkání,
- e) zapískáním signalizovat uplynutí 45 vteřin a konec každého oddechového času.

**VP 9.2** Časoměřič musí signalizovat zapískáním (nebo jiným zřetelným a dostatečně hlasitým akustickým signálem) konec každé části hry nezávisle na rozhodčích a jeho signál má okamžitý účinek s výjimkou situace:

- a) pokud zazní současně s nařízením pokutového hodu, v tom případě se musí provést pokutový hod v souladu s Pravidly,
- b) když je míč v letu a přejde brankovou čárou do branky, v tom případě musí být branka uznána.

## **VP 10 ZAPISOVATELÉ**

**VP 10.1** Zapisovatelé jsou povinni:

- a) vést zápis o utkání, včetně hráčů, skóre, oddechových časech, vyloučení, pokutových hodech a osobních chybách nařízených proti jednotlivým hráčům,
- b) kontrolovat dobu vyloučení hráčů a signalizovat uplynutí doby vyloučení zvednutím odpovídající praporku, kromě případu, kdy rozhodčí sám dá pokyn k návratu vyloučeného hráče nebo náhradníka po získání míče jeho družstvem. Po 4 minutách musí zapisovatel

- signalizovat návrat do hry náhradníka za hráče, který byl vyloučen za brutalitu zvednutím žlutého praporku spolu s praporkem příslušné barvy,
- c) signalizovat červeným praporkem a zapísknutím každý nesprávný vstup vyloučeného hráče nebo náhradníka do hry (včetně situace, kdy nesprávný návrat po vyloučení signalizuje brankový rozhodčí), přičemž tento signál okamžitě přerušuje utkání.
  - d) signalizovat okamžitě udělení třetí osobní chyby kterémukoli hráči, a to následovně:
    - (i) červeným praporkem, pokud třetí osobní chybou je chyba na vyloučení,
    - (ii) červeným praporkem a písknutím, pokud třetí osobní chybou je chyba na pokutový hod.

## VP 11 HRACÍ DOBA

**VP 11.1** Utkání musí mít čtyři části po osmi minutách čistého času hry. Čas začíná běžet na začátku každé části hry, když se hráč dotkne míče. Při všech signálech k přerušení hry se musí časomíra zastavit, dokud se míč nevrátí zpět do hry a to tak, že opustí ruku hráče zahrávajícího nařizený hod, nebo se jej při neutrálním hodu dotkne první hráč.

**VP 11.2** Dvouminutová přestávka musí být mezi první a druhou částí hry a mezi třetí a čtvrtou částí hry. Pětiminutová přestávka mezi druhou a třetí částí hry. Družstva, včetně hráčů, trenérů a funkcionářů si vymění strany před začátkem třetí čtvrtiny.

**VP 11.3** Pokud utkání, ve kterém musí padnout konečné rozhodnutí, skončí nerozhodným výsledkem, **musí se k určení výsledku pokračovat pokutovými hody.**

*Poznámka: Pokud je nutný rozstřel pokutovými hody, musí proběhnout následovně:*

- a) *pokud se to týká dvou družstev, která právě dokončila utkání, rozstřel se začne okamžitě a využijí se stejní rozhodčí,*
- b) *v jiném případě rozstřel nastane 30 minut po ukončení posledního utkání tohoto kola nebo při první praktické příležitosti. Využijí se rozhodčí z posledního utkání tohoto kola, za předpokladu, že jsou nestranní,*
- c) *pokud se rozstřel týká dvou družstev, příslušní trenéři nominují pět hráčů a brankáře, kteří se zúčastní rozstřelu pokutovými hody; brankář může být kdykoliv vyměněn za předpokladu, že náhradník byl uveden na soupisce a v zápise k tomuto utkání,*
- d) *pět nominovaných hráčů musí být zapsáno na seznamu v pořadí, ve kterém budou hráči střílet na branku protivníka. Pořadí se nesmí měnit,*
- e) *mezi nominovanými hráči na rozstřel nebo na výměnu brankáře nesmí být hráči vyloučení ze hry,*
- f) *pokud je během trestného střelení vyloučen brankář, pak jeden z pěti nominovaných hráčů může brankáře vyměnit, ale bez výhod brankáře. Po provedení pokutového hodu může být hráč vyměněn jiným hráčem nebo náhradním brankářem. Pokud je během rozstřelu vyloučen hráč z pole, pozice hráče je odstraněna ze seznamu 5 hráčů účastnících se rozstřelu a hráč, který ho vystřídá je umístěn na poslední pozici na tomto seznamu,*
- g) *hody se házejí střídavě na každé straně hřiště. Pokud podmínky na jedné straně hrací plochy zvýhodňují a nebo znevýhodňují jedno družstvo, v tomto případě může být proveden rozstřel na stejné straně hrací plochy. Hráči, kteří házejí pokutové hody, zůstanou ve vodě před jejich*

*lavičkou, brankáři si změni strany a všichni hráči, kteří nehází pokutové hody, musí sedět na lavičce jejich družstva,*

- h) los určí, které družstvo bude střílet první,*
- i) pokud bude stav zápasu i po skončení úvodních pěti trestných hodů nerozhodný, stejných pět hráčů bude pak střídavě házet, dokud jedno družstvo chybuje a druhé dosáhne branky,*
- j) pokud se rozstřel týká tři nebo více družstev, každé družstvo bude házet pět trestných hodů proti každému dalšímu družstvu, přičemž se budou při každém hodu střídát. Pořadí prvního hodu se stanoví losováním.*

**VP 11.4** Viditelná časomíra musí ukazovat čas sestupným způsobem (to znamená, že musí ukazovat čas, který zbývá do konce hry).

**VP 11.5** Pokud se utkání (nebo kterákoliv část utkání) musí opakovat, pak góly, vyloučení a oddechové časy, které se staly během části hry, která se má opakovat, jsou vymazány ze zápisu, avšak brutalita, nesportovní chování, a všechny udělené červené karty zůstávají zapsané v zápisu.

## **VP 12 ODDECHOVÉ ČASY**

**VP 12.1** Každé družstvo má právo **na jeden oddechový čas („time out“) v každé čtvrtině**. Délka oddechového času je jedna minuta. Oddechový čas může ohlásit trenér družstva, které je v držení míče kdykoliv, i po gólu, zvoláním "timeout" a signalizací rukama složenými ve tvaru „T“ zapisovateli nebo rozhodčímu. Žádá-li se oddechový čas, zapisovatel nebo rozhodčí okamžitě přeruší utkání pískáním a hráči se musí okamžitě vrátit na své poloviny hřiště.

**VP 12.2** Utkání znovuzahájí na písknutí rozhodčího družstvo, které mělo míč v držení. Míč se uvede do hry na nebo za středovou čarou, kromě případů kdy se oddechový čas vyžádal před pokutovým nebo rohovým hodem. V těchto případech se hra zahájí provedením hodu.

*Poznámka: Doba držení míče pokračuje od znovuzahájení hry po oddechovém čase.*

**VP 12.3** Pokud trenér družstva, které má v držení míč a žádá oddechový čas, na který družstvo nemá nárok, hra se přeruší a bude znovuzahájena hráčem opačného družstva na středové čáře.

**VP 12.4** Pokud o oddechový čas žádá trenér družstva, které nemá v držení míč, hra se přeruší a opačnému družstvu se přisoudí pokutový hod.

**VP 12.5** Při znovuzahájení hry po oddechovém čase mohou hráči zaujmout jakékoliv místo na hřišti, s přihlédnutím k Pravidlu pro pokutové hody a rohové hody.

## **VP 13 ZAHÁJENÍ HRY**

**VP 13.1** Družstvo napsané v oficiálním programu jako první má bílé čepičky nebo čepičky zobrazující jejich státní barvy a začne utkání na levé straně od stolku rozhodčích. Druhé družstvo má modré čepičky nebo čepičky rozdílné barvy a začne utkání na pravé straně od stolku rozhodčích.

**VP 13.2** Na začátku každé části hry musí hráči zaujmout postavení na vlastní brankové čáře, asi jeden metr od sebe a nejméně jeden metr od brankových tyčí. Mezi brankovými tyčemi mohou být nejvýše dva hráči. Žádná část těla hráče nesmí být nad hladinou vody za brankovou čarou.

*Poznámka: Žádný hráč nesmí táhnout brankovou čáru směrem dopředu a hráč, který plave na míč, nemůže mít nohy na brance za účelem odražení se, na začátku nebo při znovuzahájení hry.*

**VP 13.3** Pokud se rozhodčí přesvědčí, že družstva jsou připravena, musí písknutím do píšťalky zahájit utkání, a pak uvolní nebo vhodí míč do hry na středové čáře.

**VP 13.4** Pokud se uvolněním z koše nebo vhozením míče dostane jedno družstvo do jasně výhodnější pozice, rozhodčí si musí vyžádat míč a nařídit neutrální hod na středové čáře.

## **VP 14 DOSAŽENÍ BRANKY**

**VP 14.1** Branka je uznána, pokud míč přejde celým objemem brankovou čáru mezi brankovými tyčemi a pod břevnem.

**VP 14.2** Branky může být dosaženo z kteréhokoliv místa hrací plochy, kromě případu, kdy brankář přejde nebo se dotkne míče za středovou čarou.

**VP 14.3** Branky může být dosaženo kteroukoliv částí těla kromě sevřené pěsti. Branky je možné dosáhnout i driblováním s míčem (plavání s míčem) do branky. Po začátku hry nebo po znovuzahájení hry musí úmyslně hrát nebo se dotknout míče alespoň dva hráči (z kteréhokoliv družstva, kromě bránícího brankáře), s výjimkou následujících situací:

- a) pokutový hod,
- b) volný hod provedený hráčem na vlastní branku,
- c) bezprostřední střela z hodu od branky,
- d) bezprostřední střela z volného hodu, nařízeného za pětimetrovou linií.

*Poznámka: Hráč může dosáhnout branky bezprostřední střelou zpoza pětimetrové linie, a to okamžitě z volného hodu, nařízeného za chybu za pětimetrovou linií ve prospěch jeho družstva. Po jeho rozehrání však již může dosáhnout branky až poté, co s míčem úmyslně hrál, nebo se ho dotkl další hráč, s výjimkou bránícího brankáře.*

*Jestliže je po udělení chyby míč uvnitř pětimetrového území nebo blíže k brance bránícího družstva, branka může být uznána podle tohoto Pravidla, pokud je míč vrácen bez zdržení buď na místo, kde byla chyba přisouzena nebo na kterékoliv místo na linii, kde byla chyba přisouzena nebo kterékoliv místo za linií, kde byla chyba přisouzena a hod je proveden bezprostředně z této pozice.*

*Branka nesmí být uznána podle Pravidla znovuzahájení hry z přímé střely v následujících případech:*

- a) po oddechovém čase,

- b) po dosažení branky,
- c) při zranění, včetně krvácení
- d) po ztrátě čepičky,
- e) po vyžádání míče rozhodčím,
- f) pokud míč opustí hrací plochu na podélných stranách,
- g) z jiného zdržení.

**VP 14.4** Branka se uznává, jestliže míč v okamžiku uplynutí 30 sekund držení nebo na konci části hry již letí a pak přejde do branky.

*Poznámka: Ve smyslu tohoto pravidla se branka musí uznat, pokud míč přešel do brány po odrazu od brankových tyčí, břevna, brankáře nebo obránce anebo odrazem od vody.*

*Pokud byl signalizován konec části hry a pokud se letícího míče do brány úmyslně dotkl jiný útočící hráč, branka se nesmí uznat.*

*Pokud míč letí směrem k brance ve smyslu tohoto Pravidla a brankář nebo obránce ve snaze zabránit brance stáhne branku dolů, nebo ve vlastním pětimetrovém území bránící hráč zastaví nebo odrazí míč současně oběma rukama (kromě brankáře), aby zabránil brance, musí rozhodčí nařídit pokutový hod, pokud by, podle názoru rozhodčího, míč přešel za brankovou čáru bez tohoto přestupku.*

*Pokud míč, který letí na branku, za okolností uvedených v tomto Pravidle, spadne na vodu a pak přejde celým objemem přes brankovou čáru, má rozhodčí přisoudit branku pouze pokud míč přeplaval přes brankovou čáru okamžitě a v přímé souvislosti se střelou.*

## **VP 15 ZNOVUZAHÁJENÍ HRY PO VSTŘELEHÍ BRANKY**

**VP 15.1** Po vstřelení branky zaujmou hráči pozice kdekoli na své polovině hrací plochy. Žádná část těla hráče nesmí být za středovou čárou nad hladinou vody. Rozhodčí znovuzahájí hru písknutím na píšťalku. Čistý čas hry pokračuje v okamžiku, kdy míč opustí ruku rozehrávajícího hráče družstva, které nedalo branku. Chybně provedené znovuzahájení hry se musí opakovat.

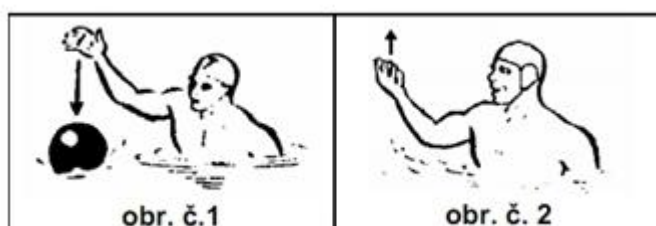
## **VP 16 HOD Z BRANKY**

**VP 16.1** Hod z branky se musí nařídit, pokud:

- a) míč přejde celým objemem brankovou čáru, mimo prostoru mezi brankovými tyčemi a břevnem, přičemž poslední se ho dotkl kterýkoliv hráč mimo brankáře bránícího družstva,
- b) míč přejde celým objemem brankovou čáru v prostoru mezi brankovými tyčemi a břevnem nebo zasáhne brankové tyče, břevno nebo brankáře, přičemž byla vystřelena:
  - (i.) bezprostředně z volného hodu nařízeného za chybu uvnitř pětimetrového území,
  - (ii.) z volného hodu nařízeného mimo pětimetrové území, který se neprovedl v souladu s pravidly,
  - (iii.) z hodu od branky neprovedeného bezprostředně,
  - (iv.) z rohového hodu.

**VP 16.2** Hod z branky musí zahrát kterýkoliv hráč družstva z libovolného místa z dvoumetrového území. Hod z branky, který se nezahraje v souladu s těmito Pravidly, se musí opakovat.

*Poznámka: Hod z branky musí zahrát hráč který je nejbližší k míči. Při zahrávání volného hodu, hodu z branky nebo rohového hodu nesmí nastat zbytečné zdržování, přičemž hod se musí zahrát takovým způsobem, aby ostatní hráči měli možnost sledovat míč, který opouští ruku rozehrávajícího hráče. Hráči často dělají chybu zdržováním zahrání hodu, protože přehlíží ustanovení VP 19.4, které dovoluje, aby hráč zahrávající hod dribloval s míčem před nahrávkou jinému hráči. Hod se tedy může zahrát okamžitě, i když rozehrávající hráč nemůže ihned najít hráče, kterému by míč přihrál. Za takových okolností je hráči dovoleno zahrát hod puštěním míče ze zvednuté ruky na hladinu vody (viz obrázek 1) nebo nadhozením míče do vzduchu (viz obrázek 2) a pak s míčem plavat nebo driblovat. V obou případech, hod musí být proveden tak, že to musí ostatní hráči vidět.*



## **VP 17 ROHOVÉ HODY**

**VP 17.1** Rohový hod musí být nařízen, pokud míč přejde celým objemem přes brankovou čáru, kromě prostoru mezi brankovými tyčemi a břevnem a jako poslední se ho dotkl brankář bránícího družstva nebo bránící hráč, který záměrně poslal míč za brankovou čáru.

**VP 17.2** Rohový hod musí zahrát hráč útočícího družstva z dvoumetrové značky na straně, která je nejbližší místu, kde míč přešel brankovou čáru. Hod nemusí zahrát nejbližší hráč, ale musí být zahrán bez zbytečného zdržování.

*Poznámka: Pro metody zahrání hodu viz poznámku k VP 16.2.*

**VP 17.3** Při zahrávání rohového hodu nesmí být v dvoumetrovém území žádný hráč útočícího družstva.

**VP 17.4** Rohový hod provedený z nesprávného místa nebo dříve než hráči útočícího družstva opustí dvoumetrové území, se musí opakovat.

## **VP 18 NEUTRÁLNÍ HOD**

**VP 18.1** Neutrální hod musí být nařízen jestliže:

- a) na začátku čtvrtiny byl, podle názoru rozhodčího, míč vhozen do polohy jednoznačně výhodnější pro jedno družstvo,
- b) se jeden nebo více hráčů z obou družstev dopustí chyby ve stejnou dobu a rozhodčí není schopen posoudit, který z nich se dopustil chyby jako první,
- c) oba rozhodčí současně odpískají obyčejné chyby opačnému družstvu,

- d) žádné družstvo nemá míč v držení a jeden nebo více hráčů z opačných družstev se dopustí chyby na vyloučení ve stejném okamžiku. Po vyloučení hráčů bude proveden neutrální hod.
- e) míč narazí, nebo uvízne na překážce nad hrací plochou.

**VP 18.2** Rozhodčí musí při neutrálním hodu vhodit míč do vody přibližně na úrovni místa kde se stala chyba takovým způsobem, aby hráči obou družstev měli stejnou možnost získat míč. Neutrální hod, nařízený uvnitř dvoumetrového území, se musí zahrát na linii dvoumetrového území.

**VP 18.3** Pokud je při neutrálním hodu rozhodčí přesvědčen, že míč byl vhozen do polohy jednoznačně výhodnější pro jedno družstvo, rozhodčí si musí vyžádat míč a opakovat neutrální hod.

## **VP 19 VOLNÝ HOD**

**VP 19.1** Volný hod se musí provést z místa chyby, kromě případů:

- a) pokud je míč na vzdálenějším místě od brány bránícího družstva, než místo, kde se stala chyba. V tom případě je možné volný hod provést z místa, kde se nachází míč,
- b) pokud chybu způsobil bránící hráč uvnitř dvoumetrového území, volný hod se musí zahrát přímo na dvoumetrové linii kolmo k místu, kde se chyba stala,
- c) z místa jinak zabezpečeného Pravidly.

Volný hod provedený z nesprávného místa se musí opakovat

**VP 19.2** Hráč, kterému byl přisouzen volný hod musí okamžitě rozehrát dle Pravidel včetně přihrávky či střely, pokud to povolují Pravidla. Jako chyba musí být posouzeno, pokud hráč, který je jasně v nejbližší pozici na provedení volného hodu, ho neprovede. Bránící hráč, který se provinil chybou, se musí vzdálit od hráče provádějícího volný hod, před zvednutím ruky k blokování přihrávky či střely. Hráč, který takto neučiní, musí být vyloučen podle Pravidla VP 21.5 „bránění ve hře“.

**VP 19.3** Odpovědnost za vrácení míče k hráči, který zahrává volný hod, je na družstvu, kterému byl volný hod přisouzen.

**VP 19.4** Volný hod musí být proveden tak, aby hráči mohli sledovat, jak míč opouští ruku rozhrávajícího hráče. Jestliže hráč rozehrál míč sám sobě, má potom povoleno držet míč nebo s ním driblovat, dokud jej nepřihraje dalšímu hráči. Míč je ve hře ihned, jak opustí ruku rozhrávajícího hráče.

*Poznámka: Způsob provedení hodu viz poznámka při VP 16.2.*

## **VP 20 OBYČEJNÉ CHYBY**

**VP 20.1** Následující přestupky se musí posuzovat jako obyčejné chyby (VP 20.2 až VP 20.18), které musí být potrestány udělením volného hodu opačnému družstvu.

*Poznámka: Rozhodčí musí posoudit obyčejnou chybu v souladu s Pravidly tak, aby umožnil útočícímu družstvu rozvinout útočnou situaci. Nicméně rozhodčí musí brát v úvahu speciální okolnosti pravidla VP 7.3 (Výhoda).*

**VP 20.2** Opustit brankovou čáru na začátku hry dříve, než dá rozhodčí signál k zahájení hry. Volný hod musí být zahrán z místa, kde se nachází míč, nebo pokud nebyl míč vhozen do hřiště, ze středové čáry.

**VP 20.3** Pomáhat spoluhráči na začátku části hry nebo kdykoli v průběhu utkání.

**VP 20.4** Držet se, nebo se odrážet od brankových tyčí nebo jejich upevnění, držet se nebo se odrážet od okrajů bazénu během čistého času hry nebo začátku části hry.

**VP 20.5** Aktivně se účastnit hry, pokud hráč stojí na dně bazénu, chodit nebo se odrážet ode dna bazénu v průběhu hry s úmyslem hrát míčem nebo napadnout soupeře. Toto pravidlo se nevztahuje na brankáře, pokud je ve svém pětimetrovém území.

**VP 20.6** Ponořit nebo držet míč celým objemem pod vodou, pokud je hráč napadán protihráčem.

*Poznámka: Obyčejnou chybou je ponořit míč nebo jej držet pod vodou pokud je hráč napadán protihráčem i když hráči, který drží míč, zatlačil ruku s míčem pod vodu protihráč jako výsledek souboje (viz obrázek 3). Není žádný rozdíl v tom, zda-li jde míč pod vodu proti hráčově vůli nebo ne. Důležité je, že se chyba přisoudí hráči, který držel míč v okamžiku jeho potopení.*

*Je důležité si pamatovat, že přestupkem je ponoření míče jen tehdy, pokud byl hráč atakován. V případě kdy brankář vyšlápne z vody, aby zabránil střele, a pak při zpětném pádu stáhne míč pod vodu, nebude to hodnoceno jako přestupek. Pokud však brankář nadále drží míč pod vodou, je-li napadán protihráčem, bude to posouzeno jako porušení tohoto Pravidla, a jestliže brankářův čin zabrání pravděpodobné brance, musí se podle WP 22.2 nařídit pokutový hod.*



obr. č.3

**VP 20.7** Udeřit do míče sevřenou pěstí. Toto pravidlo neplatí pro brankáře, pokud je ve svém pětimetrovém území.

**VP 20.8** Hrát nebo se dotknout míče současně oběma rukama. Toto pravidlo se neuplatňuje na brankáře, pokud je ve svém pětimetrovém území.

**VP 20.9** Odtlačovat se nebo se odrážet od protihráče, který nemá v držení míč.

*Poznámka: Odtlačování může mít různé formy, včetně odtlačování rukou (viz obrázek 11) nebo nohou (viz obrázek 12). Ve vyobrazených případech je trestem volný hod za obyčejnou chybu. Rozhodčí musí dávat pozor na rozdíl mezi odražením nohou a kopnutím – které je pak hrubou chybou trestanou vyloučením nebo dokonce brutalitou. Pokud je noha, před vznikem pohybu, již v kontaktu*



s protihráčem, bude to obvykle odražení, ale pokud pohyb začne dříve, než se dostane do kontaktu s protihráčem, pak se to obecně musí považovat za kopnutí.



**VP 20.10** Zdržovat se ve dvoumetrovém území soupeře před linií, na níž se nachází míč. Za přestupek se nepovažuje, pokud hráč, který vzal míč do dvoumetrového území, přihraje svému spoluhráči mimo dvoumetrové území, který okamžitě vystřelí na branku ještě dříve než nahrávající hráč po přihrávce začne opouštět a opustí dvoumetrové území.

*Poznámka: Pokud hráč, který přihrávku dostal, nevystřelí na branku, nahrávající hráč musí okamžitě opustit dvoumetrové území, aby se vyhnul obyčejné chybě podle tohoto Pravidla.*

**VP 20.11** Provést pokutový hod jiným, než předepsaným způsobem

*Poznámka: Způsob pokutového hodu - viz VP 23.4.*

**VP 20.12** Nepřiměřeně zdržovat při provádění volného hodu, rohového hodu, nebo hodu od branky.

*Poznámka: viz poznámka k VP 16.2.*

**VP 20.13** Pokud brankář přeplave středovou čaru, nebo se dotkne míče za středovou čarou.

**VP 20.14** Dotknout se jako poslední míče, který opustí hrací plochu na podélné straně hřiště (včetně odraženého míče od stěny hrací plochy nad hladinou vody) kromě případu, kdy obránce zablokoval střelu, která po odrazu opustí hrací plochu na podélné straně hřiště. V tomto případě je udělen volný hod pro bránící družstvo.

**VP 20.15** Pro družstvo, které drží míč déle než 30 sekund, aniž by vystřelilo na branku soupeře. Časoměřič, který měří čas držení míče, musí vynulovat časomíru k měření 30 sekund, v případě kdy:

- míč opustí ruku hráče střílejícího na branku. Pokud se míč odrazí do hry od brankové tyče, břevna nebo brankáře, opětovné měření času držení míče se nesmí začít dříve, dokud se míč nedostane do držení jednoho z družstev,
- přejde míč do držení opačného družstva. Za "držení míče" se nepovažuje letmý dotek letící přihrávky protihráčem,
- je míč rozehrán po hrubé chybě trestané vyloučením, pokutovém hodu, hodu z branky, rohovém hodu nebo neutrálním hodu.

Viditelná časomíra držení míče musí ukazovat čas sestupně (tzn. **ukazuje** zbývající čas držení míče).

*Poznámka: Časoměřič i rozhodčí musí rozhodnout, zda bylo vystřeleno na branku, ale konečné rozhodnutí je na rozhodčím.*

## **VP 20.16 ZDRŽOVÁNÍ HRY**

*Poznámka: Rozhodčí má vždy možnost odpískat obyčejnou chybu podle tohoto Pravidla před uplynutím limitu 30 vteřin držení míče.*

Pokud je brankář jediným hráčem útočícího družstva na vlastní polovině hřiště, pak přijetí míče od jiného člena jeho družstva, který je na soupeřově polovině hřiště, musí být považováno za zdržování hry.

V poslední minutě utkání, si musí být rozhodčí jistý, že se jedná o záměrné zdržování hry, před odpískáním podle tohoto Pravidla.

## **VP 20.17 SIMULOVÁNÍ**

*Poznámka: Simulováním, je myšleno chování hráče s jasným záměrem ovlivnit rozhodčího, aby nesprávně odpískal chybu proti soupeři. Rozhodčí za opakovanou simulaci udělí družstvu žlutou kartu a může aplikovat Pravidlo VP 21.13 (Trvale nečistá hra), aby potrestal simulujícího hráče.*

## **VP 21 HRUBÉ CHYBY TRESTANÉ VYLOUČENÍM**

**VP 21.1** Následující přestupky musí být posouzeny jako hrubé chyby (VP 21.4 až **VP 21.18**), které musí být trestány (pokud to není v Pravidlech stanoveno jinak) vyloučením hráče, který se chyby dopustil a udělením volného hodů družstvu soupeře.

**VP 21.2** Vyloučený hráč se musí přesunout do zóny návratu u své brankové čáry, aniž by opustil vodu. Pokud vyloučený hráč opustí vodu, bude to považováno za provinění vůči **VP 21.13** (znevažování).

*Poznámka: Vyloučený hráč (včetně hráče vyloučeného podle Pravidel do konce utkání) musí zůstat ve vodě a přesunout se (včetně plavání pod vodou) do zóny návratu při své brankové čáře, aniž by rušil hru. Hráč musí plavat z jakéhokoliv místa na hřišti za brankovou čáru nebo plavat za brankou, aby se dostal do zóny návratu, přičemž nesmí zasahovat do ohraničení a uchycení branky. Pokud vyloučený hráč dosáhne zóny návratu, musí se viditelně vynořit nad hladinu vody dříve, než bude jemu (nebo náhradníkovi) povoleno vrátit se do hry, v souladu s Pravidly. Nicméně není nutné, aby vyloučený hráč zůstal v zóně návratu a čekal na příchod určeného střídajícího hráče.*

**VP 21.3** Vyloučený hráč nebo náhradník se může vrátit se do hry ze zóny návratu po nejbližší z následujících příležitostí:

- a) po uplynutí 20 sekund čistého času hry, kdy zapisovatel zvedne příslušný praporek za předpokladu, že vyloučený hráč dosáhl zónu návratu v souladu s Pravidly;
- b) po dosažení branky;
- c) poté, co družstvo vyloučeného hráče získá míč (tzn., získá míč pod svou kontrolu) v čistém čase hry, přičemž v daném okamžiku musí obranný rozhodčí dát rukou signál vyloučenému hráči nebo jeho náhradníkovi k návratu;
- d) pokud je družstvu vyloučeného hráče přisouzen volný hod nebo hod od branky, signalizuje rozhodčí provedení hodu. To se považuje za signál ke vstupu do hry za předpokladu, že vyloučený hráč dosáhl zónu návratu v souladu s Pravidly.

Vyloučený hráč nebo náhradník se může vrátit do hry ze zóny návratu u své brankové čáry za následujících podmínek:

- a) hráč dostal signál od zapisovatele, nebo rozhodčího,
- b) hráč nesmí odskočit, nebo se odrážet od stěny bazénu nebo okraje hrací plochy,
- c) hráč nesmí narušit uchycení branky,
- d) náhradník nesmí nastoupit za vyloučeného hráče, dokud vyloučený hráč nedosáhne zóny návratu u své brankové čáry, kromě přestávky mezi jednotlivými částmi hry, po brance nebo během oddechového času.
- e) po dosažení branky může vyloučený hráč nebo náhradník znovu vstoupit do hry z jakéhokoliv místa.

Tato ustanovení jsou platná i pro vstup náhradníka za hráče se třemi osobními chybami nebo jinak vyloučeného do konce utkání v souladu s Pravidly.

*Poznámka: Rozhodčí ani zapisovatel nesmějí signalizovat náhradníkovi uplynutí 20 sekundové doby vyloučení, dokud vyloučený hráč nedosáhne zóny návratu u své brankové čáry. Toto platí i pro vstup náhradníka, který má nahradit hráče vyloučeného do konce zápasu. V případě, že vyloučený hráč nedosáhne své zóny návratu, náhradník nebude mít povolen vstup do hry, dokud nebude vstřelena branka nebo do konce části hry nebo během oddechového času.*

*Hlavní odpovědnost za signalizování návratu vyloučeného hráče nebo jeho náhradníka do hrací plochy, zůstává na obranném rozhodčím. I útočný rozhodčí však může v tomto pomoci a signál obou rozhodčích je platný. Pokud má rozhodčí podezření na nesprávný vstup - návrat nebo brankový rozhodčí signalizuje takový nesprávný vstup, rozhodčí se musí nejprve přesvědčit, zda druhý rozhodčí nedal signál na vstup - návrat do hry.*

*Před vydáním pokynu pro návrat vyloučeného hráče nebo jeho náhradníka do hry, musí obranný rozhodčí chvíli vyčkat v případě, kdy útočný rozhodčí přerušil utkání, aby obnovil držení míče soupeřovým družstvem.*

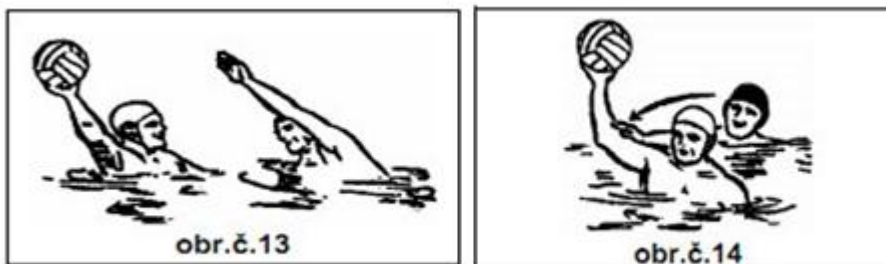
*Změna v držení míče nenastane v důsledku ukončení čtvrtiny, ale vyloučený hráč nebo jeho náhradník se mohou vrátit do hry, pokud jeho družstvo získá míč na začátku další části hry. Pokud je hráč vyloučen v okamžiku, kdy je signalizován konec části hry, rozhodčí a zapisovatel musí zajistit, aby družstva měla správný počet hráčů před znovuzahájením hry.*

**VP 21.4** Jestliže hráč opustí vodu, nebo během hry stojí či sedí na schodech nebo stranách bazénu, s výjimkou nehody, zranění, nemoci nebo se souhlasem rozhodčího.

**VP 21.5** Bránit v provedení volného hodů, hodů od branky nebo rohového hodu, včetně:

- a) úmyslného odhození nebo držení míče, které brání normálnímu vývoji hry,
- b) jakéhokoli pokusu hrát s míčem dříve než opustí ruku rozehrávajícího hráče,

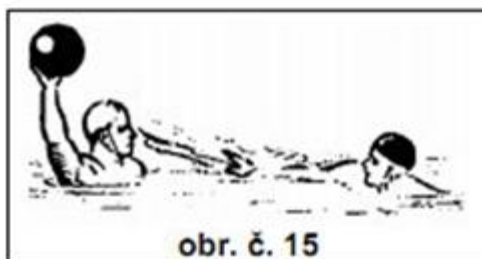
*Poznámka: Hráč by se neměl trestat podle tohoto Pravidla, jestliže neslyšel pískání, protože byl pod vodou. Rozhodčí musí posoudit, zda hráč nejednal úmyslně. Zasahování do hodu se může dít přímo nebo nepřímo, kdy je míč zakrýván, zadržován nebo se brání hráči (obrázek 13), který má zahrát hod, v získání míče. Provedení volného hodu může překážet i protihráč blokováním směru hodu (viz obrázek 14) nebo protihráč, který se proviní chybou podle VP 19.2. Překážení při pokutovém hodu viz také VP 21.17.*



**VP 21.6** Pokus hrát nebo blokovat přihrávku nebo střelu dvěma rukama mimo pětimetrového území.

**VP 21.7** Záměrně stříkat vodu do obličeje protihráče.

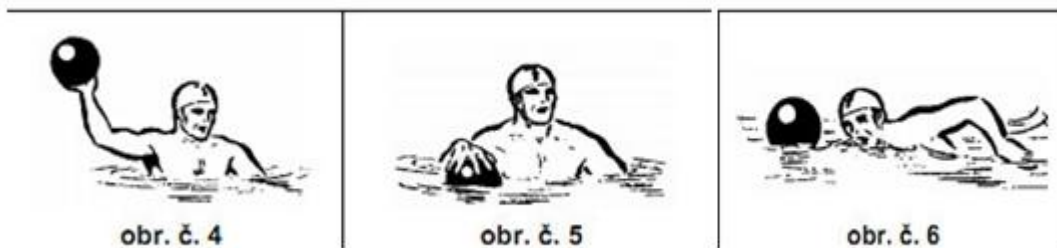
*Poznámka: Stříkání se často používá jako nesportovní taktický prvek, ale často se trestá pouze v běžné situaci, kdy jsou hráči čelem k sobě (viz obrázek 15). Méně často se tak stane, kdy hráč vytváří rukou vodní clonu, zdánlivě bez zřejmého úmyslu, ve snaze blokovat výhled protihráče, který se chystá vystřelit na branku nebo přihrát.*



*Trest za úmyslné stříkání na protivníka je vyloučení podle VP 21.7 nebo pokutový hod podle VP 22.2, pokud je protihráč uvnitř pětimetrového území a pokouší se vystřelit na branku. O tom, zda se udělí pokutový hod nebo vyloučení, rozhoduje výlučně umístění a činnost útočícího hráče. Zda je bránící (stříkající) hráč uvnitř nebo mimo pětimetrové území, není rozhodující.*

**VP 21.8** Bránit nebo jinak zamezit volnému pohybu protihráče, který nedrží míč, včetně plavání na protihráčově ramenou, zádech či nohou. Držením míče se rozumí zvedání, držení nebo dotýkání se míče, ale nezahrnuje driblování s míčem.

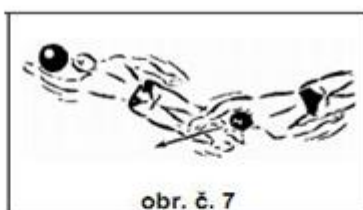
*Poznámka: Toto Pravidlo může být použito ke zvýhodnění útočícího družstva. V případě výhodného protiútoky je odpískána chyba, která limituje útočnou akci, proviněný hráč musí být vyloučen. První věc, kterou musí rozhodčí posoudit je to, zda protihráč drží míč. Protože pokud tak činí, hráč, který ho napadal nemůže být potrestán za bránění ve hře. Je jasné, že hráč drží míč, pokud je míč držen nad hladinou vody (obrázek 4). Hráč také drží míč, jestliže plave s míčem v ruce nebo má jiný kontakt s míčem na vodní hladině (obrázek 5). Plavání s míčem (dribbling), jak je ukázáno na obrázku 6, není považováno za držení.*



Běžnou formou bránění je, pokud hráč přeplave přes soupeřovy nohy. Tím se snižuje rychlost, kterou se protihráč může pohybovat a překáží normální práci nohou (obrázek 7).

Další formou je plavání na soupeřových ramenou.

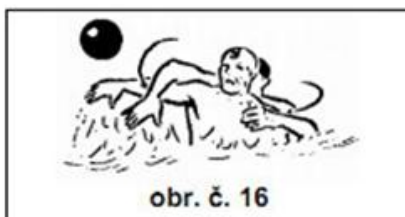
Musí se pamatovat i na to, že za bránění ve hře může být potrestán i hráč, který je v držení míče. Např. obrázek 8 ukazuje hráče držícího jednu ruku na míči a druhou se snaží odstrčit soupeře, aby získal více prostoru. Obrázek 9 ukazuje hráče v držení míče, který brání ve hře protihráči tím, že ho tlačí dozadu hlavou. Musí se dávat pozor na situace znázorněné na obrázcích 8 a 9, protože jakýkoliv násilný pohyb útočícího hráče může představovat úder nebo dokonce brutalitu; obrázky jsou zaměřené k dokreslení bránění bez násilného pohybu. Hráč se může dopustit přestupku bránění ve hře, i když nedrží míč a ani se ho nedotýká. Obrázek 10 ukazuje hráče, který záměrně blokuje protihráče tělem s roztaženými pažemi, čímž znemožňuje přístup protihráče k míči. Tento přestupek se nejčastěji stává při okrajích hřiště.



**VP 21.9** Držet, potopit nebo stáhnout zpět protihráče, který nedrží míč. Držením míče se rozumí zvedání, držení nebo dotýkání se míče, ale nezahrnuje driblování s míčem.

*Poznámka: Správné použití tohoto Pravidla je velmi důležité pro charakter hry i pro dosažení správného a spravedlivého výsledku. Znění tohoto Pravidla je jasné a jednoznačné a dá se interpretovat pouze jediným způsobem: držet (viz obrázek 16), potopit (viz obrázek 17) nebo stáhnout zpět (viz obrázek 18) protihráče, který nedrží míč, je hrubou chybou na vyloučení. Je nezbytné, aby rozhodčí používali toto pravidlo správně, bez osobních svévolných interpretací, aby se zaručilo, že nebude překročena únosná hranice tvrdé hry. Rozhodčí si musí všimnout, že porušení Pravidla VP 21.9*

uvnitř pětmetrového území, které zabrání pravděpodobné brance, musí být potrestáno udělením pokutového hodů.



**VP 21.10** Držet protihráče oběma rukama kdekoli na hřišti.

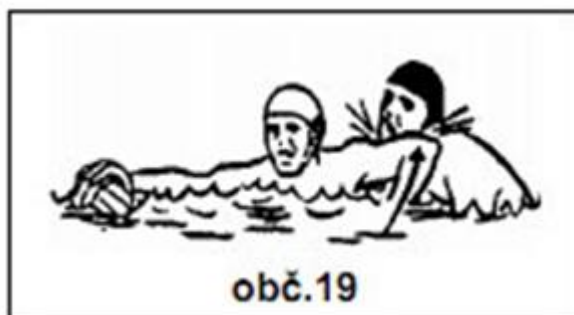
**VP 21.11** Při změně držení míče pokud se bránící hráč dopustí chyby na kterémkoliv hráči družstva v držení míče kdekoli na útočné polovině hřiště.

*Poznámka: Toto pravidlo musí být použito v případě, že družstvo, které ztratí míč, se snaží zamezit útoku druhého družstva chybou na kteréhokoliv útočícího hráče, předtím než překročil půlčí čáru.*

**VP 21.12** Úmyslně kopnout nebo udeřit protihráče, nebo provést nepřiměřené pohyby s tímto úmyslem.

*Poznámka: Provinění kopnutím nebo úderem může mít mnoho různých forem, může se ho dopustit hráč v držení míče nebo jeho protihráč; držení míče není rozhodující. Důležitá je činnost hráče, který se provinil včetně provádění nepřiměřených pohybů s úmyslem kopnout nebo udeřit, i když se kontakt neuskuteční.*

*Jedním z nejzávažnějších úderů je úder loktem dozadu (viz obrázek 19), který může mít za následek vážné zranění protivníka. Podobně vážné zranění se může objevit, pokud hráč záměrně udeří hlavou dozadu do obličeje protihráče, který ho zezadu těsně brání. Za těchto okolností musí rozhodčí potrestat přestupek spíš podle VP 21.14 (brutalita) než podle VP 21.12.*



**VP 21.13** Provinění se nesportovním chováním, včetně použití vulgarismů, soustavné nečisté hry, odmítnutí poslušnosti nebo prokázání neúcty k rozhodčímu nebo funkcionáři, chování proti duchu pravidel a snaha o znevážení hry. Hráč, který se provinil, musí být vyloučen do konce utkání, s náhradníkem, který může nastoupit při nejbližší příležitosti dle VP 21.3, a musí opustit soutěžní prostor.

*Poznámka: Pokud se hráč proviní chybou uvedenou v tomto Pravidle během přestávky mezi částmi hry, během oddechového času nebo před znovuzahájením hry poté, co jeho družstvo inkasovalo branku, hráč musí být vyloučen do konce utkání a náhradník může okamžitě vstoupit do hrací plochy před znovuzahájením hry, protože všechny tyto případy je třeba považovat za případ, kdy k přestupku došlo v čase přerušení hry. Hra se znovuzahájí normálním způsobem.*

**VP 21.14** Dopustit se brutality (včetně kopnutí nebo úderu, nebo pokusu o kopnutí či úder se zákeřným úmyslem) proti protivníkovi nebo funkcionáři, ať už během hry, přerušení, oddechových časů, po dosažení brance nebo během přestávek mezi částmi hry. Hráč, který se provinil během utkání, musí být vyloučen do konce utkání, opustit soutěžní prostor a ve prospěch družstva soupeře musí být nařízen pokutový hod. Jeho náhradník může vstoupit do hry po uplynutí čtyř minut čistého času hry.

*Poznámka: V případě brutality, která se objeví během přerušení, oddechového času, po dosažení brance nebo během přestávek mezi částmi hry, hráč, který se provinil, musí být vyloučen do konce utkání a musí opustit soutěžní prostor. Pokutový hod v tomto případě není nařízen. Jeho náhradník může vstoupit do hry po uplynutí čtyř minut čistého času hry a zápas se znovuzahájí normálním způsobem.*

*Pokud se brutality nebo hry hrubým způsobem dopustí protihráči ve stejnou dobu během zápasu, budou oba vyloučeni do konce utkání s možností návratu náhradníků do hry po 4 minutách. Nařízen bude pokutový hod ve prospěch družstva, které má v držení míč, po kterém bude následovat pokutový hod druhého družstva. Po provedení druhého pokutového hodu družstvo, které mělo míč v držení, znovuzahájí hru volným hodem na středové čáře nebo za ní.*

**VP 21.15** V případě současného vyloučení hráčů obou družstev v průběhu hry, jsou oba hráči vyloučeni na 20 vteřin. Čas držení míče **není** znovu nastaven na 30 vteřin a hra je znovu zahájena **volným hodem** družstvem, které bylo v držení míče. Pokud ani jedno z družstev nemělo míč v držení v okamžiku, kdy došlo k vyloučení, **čas držení míče je znovu nastaven na 30 vteřin** a hra je, znovu zahájena neutrálním hodem.

*Poznámka: Oběma hráčům vyloučeným podle tohoto Pravidla musí mít povolen návrat při nejbližší příležitosti podle VP 21.3 nebo při nejbližší změně držení míče. Pokud se oba hráči, kteří byli vyloučeni podle tohoto Pravidla, mohou vrátit zpět do hry, obranný rozhodčí může dát pokyn hráči, jakmile je připraven k návratu. Rozhodčí nemusí čekat, než jsou oba hráči připraveni k návratu.*

**VP 21.16** Pokud se vyloučený hráč vrací nebo jeho náhradník vstupuje nesprávně do hrací plochy, včetně případů:

- a) bez toho, že by dostal pokyn od zapisovatele nebo rozhodčího;
- b) z jakéhokoliv jiného místa než je jeho zóna návratu, kromě případu, kdy pravidla nařizují okamžité střídání;

- c) skokem nebo odražením se od boků bazénu nebo hrací plochy;
- d) narušením upevnění branky.

Pokud se touto chybou proviní hráč družstva, které není v držení míče, provinilý hráč musí být vyloučen a družstvu soupeře je přisouzen pokutový hod. Hráči bude udělena jen jedna osobní chyba, která musí být označena zapisovatelem jako vyloučení.

Pokud se touto chybou proviní hráč družstva, které je v držení míče, hráč, který se provinil, musí být vyloučen a družstvo soupeře získává volný hod.

**VP 21.17** Zasahovat do provedení pokutového hodu. Hráč, který se provinil, musí být vyloučen do konce utkání s náhradníkem, s návratem do hrací plochy při první příležitosti podle VP 21.3 a pokutový hod musí být proveden nebo správně zopakován.

*Poznámka: Nejběžnější formou zasahování do provedení pokutového hodu je snaha protivníka kopnout hráče provádějícího pokutový hod, právě když má být hod proveden. Je nezbytné, aby rozhodčí zajistili, aby všichni hráči byli alespoň 2 metry od hráče, který provádí pokutový hod a tímto zabránili zásahu do provedení pokutového hodu. Rozhodčí by měl také umožnit bránícímu družstvu přednostní právo volby pozice.*

**VP 21.18** Pokud bránící brankář nezaujme správnou pozici na brankové čáře při provádění pokutového hodu, i když ho už rozhodčí již upozornil, že tak má učinit. Jiný bránící hráč může zaujmout pozici brankáře, ale bez brankářských výhod a omezení.

**VP 21.19** Pokud je hráč vyloučen, doba vyloučení začne běžet v okamžiku kdy míč opustí ruku hráče, provádějícího volný hod, nebo když se míče dotkne hráč po neutrálním hodu.

**VP 21.20** Pokud vyloučený hráč, při opouštění hrací plochy záměrně zasáhne do hry, včetně narušení postavení branky, musí být nařízen pokutový hod pro družstvo soupeře a přisouzena další osobní chyba vyloučenému hráči. Pokud vyloučený hráč nezačne opouštět hrací plochu okamžitě, rozhodčí to může považovat za záměrné zasahování do hry podle tohoto Pravidla.

## **VP 22 HRUBÉ CHYBY TRESTANÉ POKUTOVÝM HODEM**

**VP 22.1** Hrubá chyba trestaná pokutovým hodem je provinění se některým z následujících přestupků (VP 22.2 až VP 22.7) a musí se potrestat udělením pokutového hodu pro družstvo soupeře.

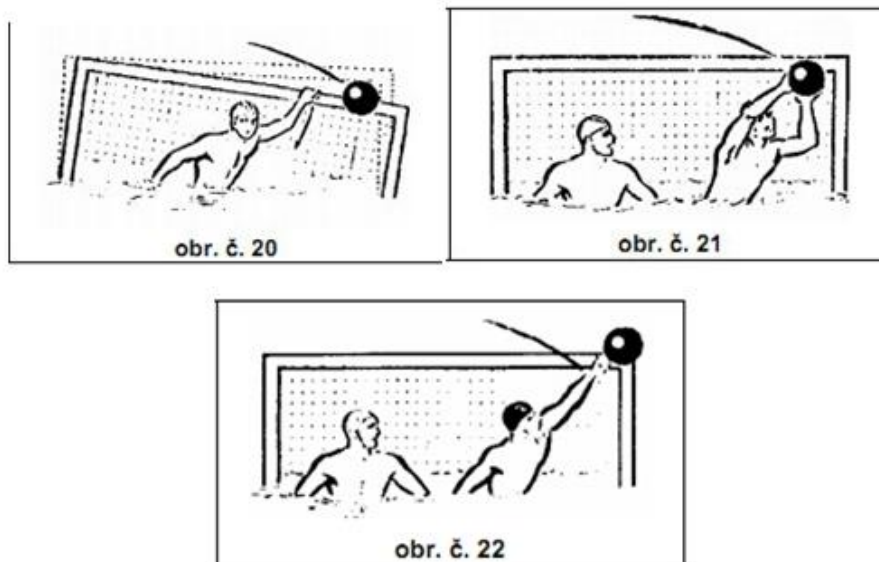
**VP 22.2** Pokud se bránící hráč dopustí jakékoliv chyby v pětimetrovém území a zabrání tím pravděpodobné brance.

*Poznámka: Navíc k jiným proviněním, které zabrání pravděpodobné brance, je provinění ve smyslu tohoto pravidla také:*

- a) jestliže brankář nebo jiný obránce stáhne dolů nebo jinak přemístí branku (viz obrázek 20),
- b) jestliže se bránící hráč pokusí blokovat střelu nebo nahrávku dvěma rukama (viz obrázek 21),
- c) pokud bránící hráč zahraje míč sevřenou pěstí (viz obrázek 22),
- d) jestliže brankář nebo jiný obránce potopí míč pod vodu, je-li napadán útočníkem.



*Důležité je všimnout si, že zatímco chyby popisované výše a jiné chyby než držení, stáhnutí zpět, bránění ve hře apod., by normálně byly potrestány volným hodem (a vyloučením, kde to nařizují Pravidla), stanou se hrubými chybami trestanými pokutovým hodem, pokud se jimi proviní bránící hráč v pětimetrovém území a zabrání tím pravděpodobnému dosažení branky.*



**VP 22.3** Pokud bránící hráč uvnitř pětimetrového území kopne nebo udeří protihráče nebo se proviní činem brutality. V případě brutality musí být hráč, který se provinil, vyloučen do konce utkání, náhradník může vstoupit na hrací plochu po uplynutí čtyř minut čistého hracího času a navíc musí být nařízen pokutový hod. **Jestliže je proviněným hráčem brankář, náhradník brankáře může být vystřídán za jiného hráče v souladu s Pravidlem VP 5.6.**

**VP 22.4** Pokud vyloučený hráč záměrně zasahuje do hry, včetně narušení uchycení branky.

**VP 22.5** Pokud brankář nebo jiný obránce stáhne branku s úmyslem zabránit pravděpodobné brance. Hráč, který se provinil, musí být vyloučen do konce utkání s náhradníkem, který může vstoupit do hrací plochy při nejbližší příležitosti podle VP 21.3.

**VP 22.6** Jestliže hráč nebo náhradník, který není podle Pravidel oprávněn účastnit se hry v daném čase, vstoupí na hrací plochu. Hráč, který se provinil, musí být vyloučen do konce zápasu s náhradníkem. Náhradník může vstoupit na hrací plochu při nejbližší příležitosti podle VP 21.3.

**VP 22.7** Pokud trenér družstva nebo jiný funkcionář družstva, které není v držení míče, požádá o oddechový čas. Za tento přestupek se nezaznamená žádná osobní chyba.

**VP 22.8** Pokud trenér družstva nebo jiný funkcionář družstva udělá jakékoliv opatření, aby předešel pravděpodobné brance, nebo bude zdržovat hru. Za tento přestupek se nezaznamená žádná osobní chyba.

**VP 22.9** Pokud je v poslední minutě čtvrté části pro družstvo nařízen pokutový hod, může se trenér rozhodnout pro nové držení míče a znovuzahájit hru volným hodem nebo pro pokutový hod. Časoměřič zaznamenávající čas držení míče musí nastavit nový čas 30 sekund.

*Poznámka: Je zodpovědností trenéra dát jasný signál bez prodlení, pokud si družstvo přeje ponechat držení míče v souladu s tímto Pravidlem.*

## **VP 23 POKUTOVÉ HODY**

**VP 23.1** Pokutový hod může provést kterýkoliv hráč družstva, v jehož prospěch byl pokutový hod nařízen (kromě brankáře), a to z kteréhokoliv místa na soupeřově pětimetrové linii.

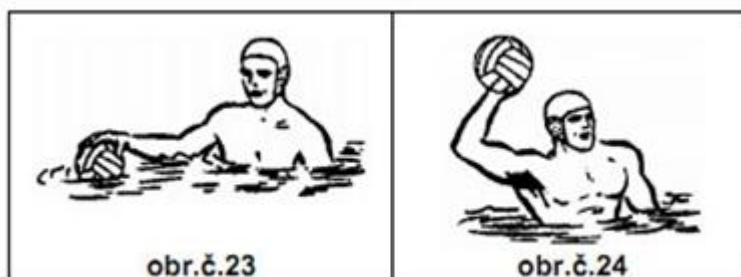
**VP 23.2** Při pokutovém hodu musí všichni hráči opustit pětimetrové území a musí být nejméně 2 metry od střílejícího hráče. Na každé straně hráče, který provádí hod, má právo zaujmout místo jeden hráč bránícího družstva. Bránící brankář musí zaujmout pozici mezi brankovými tyčemi a žádnou část těla nesmí nad hladinou vody přesahovat brankovou čáru. Pokud by brankář nebyl ve vodě, může jeho pozici na brankové čáře zaujmout jiný spoluhráč, ale bez brankářských výhod a omezení.

**VP 23.3** Pokud se rozhodčí, řídící provedení pokutového hodu, přesvědčí, že hráči zaujali správné pozice, musí dát signál k provedení hodu, a to současným písknutím a mávnutím ruky z vertikální do horizontální polohy.

*Poznámka: Spuštění paže současně s hvizdem píšťalky umožňuje provést pokutový hod za každých podmínek, dokonce i za hluku diváků v souladu s Pravidlem. Když rozhodčí zvedne ruku, hráč zahrávající hod se připraví a už ví, že bude bezprostředně následovat signál.*

**VP 23.4** Hráč provádějící pokutový hod musí držet míč a musí ho okamžitě hodit nepřerušovaným pohybem přímo na branku. Hráč může provést hod zvednutím míče z vody (viz obrázek 23) nebo držení míče ve zvednuté ruce (viz obrázek 24) a s míčem smí v průběhu přípravy na hod udělat pohyb směrem od branky, pohyb však musí být souvislý a nepřerušovaný, dokud míč neopustí ruku střílejícího hráče.

*Poznámka: Žádné pravidlo nezakazuje hráči provést pokutový hod zády k brance střelou s poloviční nebo plnou otočkou.*



**VP 23.5** Pokud se míč odrazí od brankových tyčí, břevna nebo brankáře, zůstává ve hře a není nutné, aby s ním před dosažením branky hrál nebo se ho dotkl další hráč.

**VP 23.6** Pokud současně s nařízením pokutového hodu zazní signál ukončující část hry, musí všichni hráči před provedením pokutového hodu, kromě hráče provádějícího pokutový hod a bránícího brankáře, opustit vodu.

V této situaci hra po provedení pokutového hodu okamžitě končí, i kdyby se míč odrazil do hry od brankové tyče, břevna nebo brankáře - dorážení neplatí, protože už je ukončen hrací čas.

## **VP 24 OSOBNÍ CHYBY**

**VP 24.1** Osobní chyba se zaznamená každému hráči, který se dopustí hrubé chyby na vyloučení nebo na pokutový hod. Rozhodčí musí signalizovat zapisovateli číslo čepičky provinilého hráče.

**VP 24.2** Po dosažení třetí osobní chyby musí být hráč vyloučen do konce utkání s náhradníkem, který může vstoupit do hrací plochy při nejbližší příležitosti podle VP 21.3. Pokud je třetí osobní chybou zavinění pokutového hodu, náhradník vstupuje okamžitě před provedením pokutového hodu.

## **VP 25 NEHODA, ZRANĚNÍ A NEMOC**

**VP 25.1** Hráči dovoleno opustit vodu, sedět nebo stát na schodech nebo na okraji bazénu během hry pouze v případě nehody, zranění, nemoci nebo s povolením rozhodčího. Hráč, který opustil vodu s povolením, může do ní znovu vstoupit s povolením rozhodčího ze zóny návratu při své brankové čáře při vhodném přerušení.

**VP 25.2** Pokud hráč krvácí, rozhodčí musí okamžitě nařídít hráči, aby opustil hrací plochu s okamžitým nástupem náhradníka. Hra musí pokračovat bez přerušení. Po zastavení krvácení se může hráč jako náhradník zapojit běžným způsobem do hry.

**VP 25.3** Pokud dojde k nehodě, zranění nebo nemoci jiné než krvácení, může rozhodčí dle svého uvážení přerušit utkání na dobu ne delší než 3 minuty, přičemž rozhodčí musí oznámit časoměřičům, kdy začíná běžet tato doba.

**VP 25.4** Pokud je hra přerušena pro nehodu, zranění, nemoc, krvácení nebo jiný nepředvídatelný důvod, opětovně se hra začne v místě, kde se nacházel míč v okamžiku přerušení hry družstvem, které mělo v době přerušení hry míč v držení.

**VP 25.5** Kromě okolností uvedených v pravidle VP 25.2 (krvácení), se zraněný hráč nesmí zapojit do další hry, pokud na jeho místo nastoupil náhradník.

## PŘÍLOHA A - INSTRUKCE PRO ŘÍZENÍ UTKÁNÍ DVĚMA ROZHODČÍMI

1. Rozhodčí mají nad hrou absolutní pravomoc. Mají stejné právo odpískat chyby a pokutové hody. Rozdíly v názorech - přístupu rozhodčích nejsou podnětem pro protest nebo odvolání.
2. Organizace, delegující rozhodčí, musí mít právo na určení strany bazénu, ze které má každý rozhodčí působit. Rozhodčí si vymění strany před začátkem části hry, kdy si družstva strany nemění.
3. Na začátku utkání a každé části hry se rozhodčí postaví na svou pětimetrovou čáru. Signál k zahájení utkání a každé její části musí dát rozhodčí, který se nachází na stejné straně jako stolek rozhodčích.
4. Signál ke znovuzahájení hry po brance musí dát rozhodčí, který kontroloval útočnou situaci před vstřelením branky. Před znovuzahájením hry se musí rozhodčí přesvědčit, zda byla ukončena všechna střídání.
5. Oba rozhodčí musí mít stejné právo odpískat chybu v kterékoli části hrací plochy, ale musí především sledovat útočnou situaci u branky po jeho pravici. Rozhodčí, který nekontroluje útočnou akci (obrný rozhodčí), by měl stát tak, aby nebyl k brance, na kterou se útočí, blíže než hráč útočícího družstva, který je nejdále od této branky.
6. Při nařízení volného hodu, hodu z branky nebo rohového hodu musí rozhodčí, který se tak rozhodl, zapískat a oba rozhodčí musí naznačovat směr útoku, aby umožnily hráčům v různých částech hrací plochy rychle rozeznat, kterému družstvu byl nařízený hod přisouzen. Rozhodčí, který rozhodl, má ukazovat na místo, ze kterého se bude hod hrát, jestliže není míč na této pozici. Rozhodčí musí používat signály uvedeny v Příloze B na naznačení povahy chyby, kterou trestají.
7. Pokud, podle rozhodčího, u hráče přetrvává nespportovní chování nebo simuluje, rozhodčí musí udělit tomuto hráči žlutou kartu. Pokud v tom bude pokračovat, rozhodčí musí udělit hráči červenou kartu tak, aby byla viditelná pro obě strany hrací plochy a stolek, protože se to považuje za nespportovní chování. Potom rozhodčí signalizuje číslo čepice vyloučeného hráče stolku rozhodčích.
8. Signál k provedení pokutového hodu musí dát útočný rozhodčí, s výjimkou situace, kdy hod provádí levák, tento může požádat o signál obranného rozhodčího.
9. Jestliže oba rozhodčí nařídí současně volné hody témuž družstvu, nařízení platí pro hráče, kterému nařídil hod útočný rozhodčí.
10. Jestliže oba rozhodčí současně odpískají obyčejné chyby opačným družstvům, bude nařízen neutrální hod, který provede útočný rozhodčí.
11. Pokud jeden rozhodčí zapíská obyčejnou chybu a současně druhý rozhodčí zapíská chybu na vyloučení nebo pokutový hod, platí chyba na vyloučení nebo pokutový hod.
12. Pokud se hráči obou družstev dopouštějí současně hrubé chyby na vyloučení během hry, rozhodčí si musí vyžádat míč a ujistit se, že obě družstva a stolek rozhodčích vědí, kdo je vyloučen. Hodiny ukazující 30 vteřinové držení míče **nejsou** přenastavené a hra je opětovně započata volným hodem družstva, které mělo míč v držení. Nemá-li žádné družstvo míč v držení, když bylo současné vyloučení

odpískáno, hodiny ukazující 30 vteřinové držení míče jsou přenastaveny a hra musí být zahájena neutrálním hodem.

13. Pokud je ve prospěch obou družstev nařízen pokutový hod, první pokutový hod vykoná družstvo, které mělo v držení míč poslední. Po druhém pokutovém hodu utkání zahájí družstvo, které mělo míč v držení volným hodem z nebo zpoza půlící čáry.

KONCEPT

## PŘÍLOHA B – SIGNÁLY POUŽÍVANÉ ROZHODČÍMI

### Obrázek A

Rozhodčí spustí ruku z vertikální polohy, aby signalizoval:

- (i) počátek části hry,
- (ii) opětovný začátek hry po brance,
- (iii) pokutový hod.

### Obrázek B

Jedna ruka ukazuje ve směru útoku a druhá ruka se používá k naznačení místa, kde se má umístit míč při zahrávání volného hodu, hodu z branky nebo rohového hodu.

### Obrázek C

Signál na neutrální hod. Rozhodčí ukazuje na místo, kde byl nařízen neutrální hod, oba palce směřují nahoru a žádá si míč.

### Obrázek D

Signál na vyloučení hráče. Rozhodčí ukazuje na hráče a pak přesune ruku rychle směrem na okraj hrací plochy. Rozhodčí pak signalizuje číslo čepice vyloučeného hráče tak, aby to bylo viditelné z hrací plochy i od stolku.

### Obrázek E

Signál na současné vyloučení dvou hráčů. Rozhodčí ukazuje oběma rukama na dva hráče, signalizuje jejich vyloučení podle obr. D a pak okamžitě signalizuje čísla čepic hráčů.

### Obrázek F

Signál na vyloučení hráče s náhradníkem. Rozhodčí signalizuje vyloučení v souladu s obr. D (nebo popřípadě obr. E), a pak otáčí rukama jednou kolem druhé takovým způsobem, aby to bylo viditelné na hrací ploše i u stolku. Rozhodčí pak signalizuje ke stolku číslo čepičky vyloučeného hráče.

### Obrázek G

Signál na vyloučení hráče bez náhradníka. Rozhodčí signalizuje vyloučení podle obr. D (nebo popřípadě obr. E), a pak překříží paže takovým způsobem, aby to bylo viditelné na hrací ploše i u stolku. Rozhodčí pak signalizuje ke stolku číslo čepice vyloučeného hráče.

### Obrázek H

Signál na nařízení pokutového hodu. Rozhodčí zvedne ruku s pěti prsty ve vzduchu. Potom rozhodčí signalizuje ke stolku číslo čepičky hráče, který se provinil.

### Obrázek I

Signál o dosažení branky. Rozhodčí signalizuje písknutím a okamžitým ukázáním do středu hrací plochy.

### Obrázek J

Naznačení hrubé chyby držení protihráče. Rozhodčí udělá pohyb, při kterém si jednou rukou drží zápěstí druhé ruky.

Obrázek K

Naznačení hrubé chyby potopení protihráče. Rozhodčí udělá oběma rukama pohyb směrem dolů z vodorovné polohy.

Obrázek L

Naznačení hrubé chyby - stažení protihráče. Rozhodčí naznačí oběma vertikálně nataženými rukama tažení a táhne směrem k sobě.

Obrázek M

Naznačení hrubé chyby kopání protihráče. Rozhodčí naznačí kopnutí.

Obrázek N

Naznačení hrubé chyby udeření protihráče. Rozhodčí naznačí úder zavřenou pěstí začínající od horizontální polohy.

Obrázek O

Naznačení obyčejné chyby odstrčení protihráče. Rozhodčí naznačí odstrčení od těla začínající od horizontální polohy.

Obrázek P

Naznačení **hrubé** chyby bránění ve hře protihráči. Rozhodčí udělá křížný pohyb s jednou rukou horizontálně křížící druhou.

Obrázek Q

Naznačení obyčejné chyby topení míče. Rozhodčí naznačí pohyb rukou směrem dolů začínající od horizontální polohy.

Obrázek R

Naznačení obyčejné chyby stání na dně bazénu. Rozhodčí zvedne a spustí dolů jednu nohu.

Obrázek S

Naznačení obyčejné chyby zdržování provedení volného hodu, hodu z branky nebo rohového hodu. Rozhodčí zvedne jednou nebo dvakrát ruku s dlaní směrem nahoru.

Obrázek T

Naznačení porušení pravidla o dvoumetrovém území. Sudí naznačuje číslo 2 zvednutím ukazováčku a prostředníčku na vertikální natažené ruce.

Obrázek U

Naznačení obyčejné chyby **zdržování** nebo uplynutím 30 sekundového držení míče. Rozhodčí udělá 2 až 3 krát krouživý pohyb rukou.

Obrázek V

Brankový rozhodčí signalizuje začátek části hry, hod z branky nebo rohový hod.

Obrázek W

Brankový rozhodčí signalizuje jakýkoliv nesprávný začátek, znovuzahájení nebo nesprávný návrat vyloučeného hráče nebo náhradníka

Obrázek X

Brankový rozhodčí signalizuje hod z branky nebo rohový hod.

Obrázek Y

Brankový rozhodčí signalizuje gól.

Obrázek Z

Naznačení čísla čepice hráče. Kvůli umožnění lepší komunikace rozhodčího s hráči a zapisovatelem se signály ukazují oběma rukama, případně při číslech větších než pět, jedna ruka ukazuje pět prstů a druhá zbývající prsty, aby součet tvořil číslo hráče. Pro číslo deset se ukazuje sevřená pěst. Pokud číslo přesáhne deset, jedna ruka ukazuje sevřenou pěst a druhá zbývající prsty, aby součet tvořil číslo hráče.

